

Regulamin

I Gry Terenowej Śladami Szarych Szeregów

Starachowice 27.09.2018

„Harcerzu wspomnij wojny czas, i przyjdź na groby ich, choć wojny dawno minął czas, Ty wspomnij Szare Szeregi”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej Śladami Szarych Szeregów są drużyny Hufca ZHP Starachowice: 101. Drużyna Starszoharcerska „Lupus”, 40. Drużyna Starszoharcerska im. Ryszarda Kaczorowskiego, 111. Artystyczna Drużyna Harcerska im. Krzysztofa Kamila Baczyńskiego.
2. Organizacja gry ma na celu poprowadzenie gry na terenie miasta po uprzednio przygotowanej trasie, ocena pracy patroli oraz przyznanie miejsc patrolom w swoich kategoriach. Zadaniem organizatora jest także przygotowanie zjazdu na terenie hufca Starachowice.

§ 2. Termin i miejsce gry

Bez względu na warunki pogodowe gra odbędzie się 27 września 2018 roku.

Rozpoczęcie: od 9:00 do 10:00 meldowanie się i wypuszczanie zespołów spod pomnika Poległym za Ojczyznę (rynek)

Planowana godzina zakończenia (może ulec niewielkiej zmianie ze względu na przebieg gry): 15:00 teren Hufca ZHP Starachowice (ul. Harcerska 4)

§ 3. Uczestnicy Gry

1. Gra przeznaczona jest dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych, średnich oraz harcerzy Hufca ZHP Starachowice.

2. Uczestnicy podzieleni są na dwie kategorie wiekowe:

- od 11 do 16 lat

- od 16 do 19 lat

3. Uczestnicy zgłaszają się w maksymalnie 5 osobowych patrolach+ 1 opiekun (w przypadku uczestników niepełnoletnich) na adres mailowy 101dsh.lupus@gmail.com do dnia 25.09.2018. Wzór zgłoszenia znajduje się poniżej regulaminu. Na start gry należy dostarczyć wersję papierową zgłoszenia wraz z podpisem opiekuna. Organizator zastrzega prawo do wcześniejszego zamknięcie zgłoszeń ze względu na dużą ilość osób.

Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem w dzień gry.

4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, nie stającym na przeszkodzie udziałowi w Grze.

5. Rejestracja i udział uczestnika w Grze są jednoznaczne z wyrażeniem zgody na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków zespołu będzie weryfikowana na poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności liczebności zespołu, jego członkowie będą mogli przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy znajdą się na punkcie kontrolnym.

§ 4. Zasady Gry

1. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami na terenie miasta oraz wykonywanie zadań powierzonych im przez organizatora. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności i czasu jego realizacji.

2. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

3. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.

4 Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

5. Każdy patrol przystępuje do gry wraz z **pełnoletnim opiekunem**.

6. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad gry fair play, bądź utrudniania gry innym uczestnikom w jakimkolwiek momencie gry, organizator ma prawo do wykluczenia go z uczestnictwa w grze. Decyzja organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5. Cele

- propagowanie postaw patriotycznych,
- zaznajomienie młodzieży z mało rozpowszechnioną historią miasta Starachowic, historią starachowickiego harcerstwa w okresie II Wojny Światowej oraz sylwetkami osób tworzących Szare Szeregi i należącymi do organizacji na terenie okupowanego kraju oraz miasta.
- integracja środowisk szkolnych oraz harcerskich,
- promowanie aktywnego nauczania historii.

§ 6. Kontakt

Pytania dotyczące gry, regulaminu oraz sposobu zgłaszania należy kierować na maila 101dsh.lupus@gmail.pl lub do niżej podanego szefa Gry:

pwd. Tomasza Paluch- 660820193

§ 7. Postanowienia końcowe

Wiążąca i ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorowi gry.

Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu bez podania przyczyny.

Karta Zgłoszeniowa

Nazwa patrolu.....

Opiekun/szef patrolu.....

Numer kontaktowy do opiekuna/szefa patrolu.....

Szkoła/drużyna reprezentowana przez patrol.....

Grupa wiekowa.....

.....

Podpis opiekuna potwierdzający przynależność zespołu do danej grupy wiekowej