

REGULAMIN GRY FABULARNO-TERENOWEJ "CICHOCIEMNI" 2018

ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

1. Organizator

Organizatorem jest Komenda Hufca ZHP Starachowice, XI Szczęp im. Bohaterów Westerplatte oraz Harcerski Klub Sportowy „Sparta”.

2. Termin i miejsce

22-24 czerwca 2018r
Harcerski Ośrodek Obozowy „Lubianka”
Ul. Szydłowskiego 1 Starachowice 27-200

3. Komenda

phm. Paweł Lesiak - komendant
phm. Adrian Gorzkowski - z-ca ds. kwatermistrzowskich i technicznych
pwd. Weronika Gozdur – z-ca ds. biura i promocji
Karol Sionek HO, ćw. Daniel Majewski – wsparcie sprzętowo-logistyczne
sam. Julia Zawal – wsparcie programowe

USTALENIA REGULAMINOWE

1. Kategorie

Gra rozgrywa się w trzech kategoriach:

- Grupy Szturmowe (Harcerze Starsi/Wędrownicy)
- Bojowe Szkoły (Harcerze)
- Zawiszacy (Zuchy)

2. Patrole

W grze mogą brać udział osoby z jednostek harcerskich. Dopuszczalna liczba osób w patrolu: 4-8. Każdy patrol powinien posiadać pełnoletniego opiekuna.

3. Odpłatności

Uczestnictwo w grze jest darmowe. Z uwagi na ograniczoną liczbę miejsc patrole będą kwalifikowane ze względu na kolejność zgłoszeń. Pierwszeństwo będą miały zgłoszenia z Hufca ZHP Starachowice.

4. Zgłoszenia

Zgłoszenie wysyłamy w formie: Imię i nazwisko opiekuna, nazwa patrolu, ilość osób w patrolu, kategoria wiekowa.

Wysłanie zgłoszenia jest równoważne z akceptacją regulaminu.

Zgłoszenia przyjmujemy **do 18 czerwca** na adres Cichociemni@starachowice.zhp.pl

Na start gry należy przynieść uzupełnioną kartę zgłoszeniową załączoną do regulaminu !

Zapewniamy kwaterunek w warunkach polowych (namioty NS, kanadyjki, materace). Jeden ciepły posiłek, stały dostęp do wrzątku, dobrze przygotowany program, pamiątkowe gadżety, nagrody oraz dyplomy.

Każdy patrol powinien posiadać apteczkę, latarkę, busole, mapę powiatu starachowickiego oraz ubezpieczenie.

Każdy członek patrolu powinien posiadać swoją menażkę, kubek i sztućce. Patrol zabezpiecza sobie wyżywienie na śniadania i kolacje we własnym zakresie !

HARMONOGRAM IMPREZY

22.06

16:30 - Rejestracja i kwaterunek

19:30- Kolacja

21:00 – Ognioobranie

23.06

8:00 - Śniadanie

9:15-12:00 – Warsztaty historyczne, harcerskie i militarne

12:30 – Oficjalne rozpoczęcie gry

12:30 – 19:00 – Gra fabularno-terenowa „Cichociemni [w trakcie gry jest przewidziana przerwa na ciepły posiłek]

19:15 – Kolacja

20:00 – Dodatkowe bloki programowe

24.06

9:00- Śniadanie

10:30 - Apel

OPIS BLOKÓW PROGRAMOWYCH

Warsztaty - każda grupa w trakcie trwania tego bloku weźmie udział w trzech formach warsztatowych prowadzonych przez organizatorów oraz zaproszonych gości.

Formy zostaną wylosowane i przydzielone ogólnie dla każdego patrolu. Szczegółowe informacje o tematyce zajęć, prowadzących i miejsca zostaną udzielone każdemu patrolowi w czasie rejestracji.

Zajęcia warsztatowe będą wymagały niekiedy realizacji pewnych zadań w terenie dlatego polecamy wygodny ubiór który będzie mógł być narażony na pobrudzenie bądź zniszczenie.

Gra fabularna – w tym roku gra fabularnie nawiązuje do akcji „Burza”. Jak co roku, każdy patrol wczuje się w rolę harcerskiego oddziału Szarych Szeregów, który realizuje zadania dla Ruchu Oporu napotykając na swej drodze Cichociemnych.

Najważniejszą rzeczą w tym bloku będzie wczucie się w klimat i przygotowanie realistycznych strojów. Szczegółowe zasady oraz mechanika rozgrywki zostaną przedstawione przy rejestracji.

Dodatkowe bloki programowe – chętne patrole będą mogły skorzystać z miejsca ogniskowego, gier planszowych oraz projekcji filmowej.

ZADANIA DO REALIZACJI PRZED GRA

Każdy członek patrolu powinien mieć przygotowany strój cywila z okresu okupacji 1939-1945. Dla osób nieobeznanych z ówczesną modą polecamy obejrzenie kilku odcinków Czasu Honoru bądź Stawki większej niż życie.

Każdy patrol powinien posiadać wiedzę na temat czasów okupacji, AK, Szarych Szeregów oraz oczywiście o Cichociemnych.

Każdy członek patrolu będzie musiał sobie przygotować dokument tożsamości [*Kenkarta*] oraz swoją „legendę” – czyli zmyślony życiorys. Materiały z wzorem Kenkarty będą przesyłane do patrolów jako potwierdzenie rejestracji od dnia 15.06.

Przygotowane Kenkarty będą sprawdzane przy rejestracji i odpowiednio oznaczane.

Szczegółowych informacji udzieli:
phm. Paweł Lesiak - pawel.lesiak@tlen.pl

Informacje dotyczące gry można także znaleźć na portalu Facebook – ***fb.com/gracichociemni***